

Regolamento_Rich Wilde and the Tome of Insanity

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%

“Rich Wilde and the Tome of Insanity “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

I diversi cluster di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince in più cluster di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dal gioco Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono ai cluster di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Le combinazioni vincenti pagano solo quando i simboli sono collegati orizzontalmente o verticalmente e senza spazi vuoti. Le combinazioni vincenti possono partire da qualsiasi punto della griglia. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

RICH WILDE AND THE TOME OF INSANITY è un gioco a cascata 5x5.

I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono mettendo 4 o più simboli collegati tra loro in un gruppo dove si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti vengono rimossi e nuovi simboli scendono a riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua a far scendere simboli fino a quando non si crea più nessuna nuova combinazione vincente.

I WILD sostituiscono tutti gli altri simboli. BOOK WILD: Può attivare effetti del portale. MULTIPLIER WILD: Può portare moltiplicatori 2x, 3x, 4x, 5x nel gioco base. Può portare moltiplicatori 2x, 3x, 5x, 10x nel gioco bonus. Quando sono presenti più di un MULTIPLIER WILD in un cluster vincente, viene applicato solo il moltiplicatore più alto. I valori di MULTIPLIER WILD e del moltiplicatore YOG-SOTHOTH WILD vengono moltiplicati. YOG-SOTHOTH WILD: Un WILD 2x2 che si muove 3 volte sulla griglia.

ALL-SEEING EYES: Un ALL SEEING EYE può essere creato nel gioco base, mentre DAMNATION FREE SPIN offre 12 occhi normali e 6 speciali. Nel gioco base, aprendo un ALL SEEING EYE formando una vittoria sulla sua posizione assegna 2-4 BOOK WILDS. Questi vengono aggiunti quando non si formano più vittorie. Durante DAMNATION FREE SPIN, aprendo ogni ALL SEEING EYE evoca YOG-SOTHOTH WILD, mentre l'apertura aggiuntiva di 4, 5, 6 ALL SEEING MULTIPLIER EYE applica moltiplicatori 2x, 3x, 4x su di esso.

PORTAL: Tutti i simboli vincenti caricano il Portale. 8 cariche assegnano 2-4 BOOK WILD. 16 cariche assegnano 2-4 BOOK WILD. Vincere con questi attiva HARVEST. HARVEST mira ai simboli a 2 simboli di distanza in tutte le direzioni diagonali e 3 simboli in tutte le direzioni orizzontali e verticali e distrugge i simboli in questi punti, se possibile. 30 cariche assegnano 2-4 BOOK WILD. Vincere con questi attiva ABOMINATION. ABOMINATION trasforma una gemma in un oggetto rituale. 48 cariche assegnano il DAMNATION FREE SPIN.

DAMNATION FREE SPIN: Dopo aver raggiunto le 48 cariche, sarà garantito un DAMNATION FREE SPIN

con 3 funzionalità del portale, ma quest'ultimo può essere sovraccaricato per ottenere una funzionalità aggiuntiva del portale per ogni 4 simboli vincenti aggiuntivi, fino a un massimo di 7. 1 funzione Portale casuale viene attivata quando non vengono ottenute vincite dopo una cascata, fino ad esaurimento. Il DAMNATION FREE SPIN si conclude quando tutti gli effetti del portale sono stati riprodotti.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.